Workshop 8 - opdrachten Objects

In deze week leer je werken met objects.

Extra lessen (tip)

Ging het college te snel voor je volg dan de volgende les op Udacity.

Introduction to JavaScript - <https://classroom.udacity.com/courses/ud803>

Lesson 7 - objects.

# Opdrachten

Opdrachten om zelf uit te voeren. (weten hoe / tonen)

* <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/build-javascript-objects/>
* <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/accessing-object-properties-with-dot-notation/>
* <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/updating-object-properties/>
* <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/add-new-properties-to-a-javascript-object/>
* <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/delete-properties-from-a-javascript-object/>
* <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/using-objects-for-lookups/>

Mocht je nu nog meer willen oefenen dan kan dat op: <https://learn.freecodecamp.org/>

# Eindopdrachten.

Wanneer je de workshop hebt gevolgd en genoeg opdrachten hebt gemaakt moet je de volgende opdrachten kunnen afronden.

1. Schrijf de volgende array om in JSON. De array beschrijft rondetijden van een hardloper. Wat zijn de namen (keys) van de properties?

const lapRounds = [55.99, 63.00, 63.01, 54.01, 62.79, 52.88, 53.10, 54.12];

1. Gegeven is een array met drie objecten:  
   const teachers = [

{  
 name: “Loek”,  
 profession: “Teacher”,  
 brand: “Linux”

},

{  
 name: “Daan”,  
 profession: “Teacher”,  
 brand: “Arduino”

},  
 {

name: “Rimmert”,  
 profession: “Teacher”,  
 brand: “Apple”  
 }

]

Gebruik een for-loop of foreach-loop en print voor elk object de regel: “I have a [profession] named [name] and he likes to work on a [brand] computer”. De vierkante haken zijn placeholders voor de bijbehorende properties uit de objecten hierboven.

1. [Pittig]. Gegeven is de array met objecten uit de vorige vraag. Voeg twee properties “hoursPerWeek” en “salary” toe. Verzin zelf bijpassende waardes. Voeg nu een methode “salaryPerHour” toe, met daarin een functie die print hoeveel de docenten per uur verdienen.
2. [facultatief; alleen voor studenten die extra verdieping zoeken] Installeer TypeScript (https://www.typescriptlang.org/) en maak opdracht 1, 2 en 3 met behulp van Typescript. Let er op dat je nu ook voor alle variabelen een type moet declareren.

Inleveren

Deadline is donderdag 09.00 uur. Inleveren via learn.hz.nl

Belangrijk is dat de code van je opdracht op github staat.

Daarnaast lever je een **pdf**  in met daarin ingevuld beoordelingsformulier (zie bijlage 1).

# Bijlage 1 - Beoordelingsformulier.

Naam:

Github repository url:

Dit is een subset van de beoordelingscriteria waarop je aan het eind van de cursus wordt beoordeeld. Mocht je nu een onderdeel niet snappen dan mag je dat overslaan.

## 1. Eigen feedback na evaluatie van je code.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr** | **Leeropbrengsten.** | **Aanwezig** |
| 1 | Gebruikt consistente naamgeving |  |
| 2 | Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie |  |
| 3 | Gebruikt array's om data in op te slaan. |  |
| 4 | Gebruikt een conditional (if else) |  |
| 5 | Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen. |  |
| 6 | Schrijft een functie om code te structureren |  |
| 7 | Schrijft een functie om herhaling te voorkomen |  |
| 8 | Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen |  |
| 9 | Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen |  |
| 10 | Gebruikt console.log om te debuggen. |  |
| 11 | Gebruikt objects om gestructureerde data in op te slaan. |  |

## 2. Feedback een van een klasgenoot na evaluatie van je code.

Naam feedbackgever:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr** | **Leeropbrengsten.** | **Aanwezig** |
| 1 | Gebruikt consistente naamgeving |  |
| 2 | Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie |  |
| 3 | Gebruikt array's om data in op te slaan. |  |
| 4 | Gebruikt een conditional (if else) |  |
| 5 | Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen. |  |
| 6 | Schrijft een functie om code te structureren |  |
| 7 | Schrijft een functie om herhaling te voorkomen |  |
| 8 | Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen |  |
| 9 | Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen |  |
| 10 | Gebruikt console.log om te debuggen. |  |
| 11 | Gebruikt objects om gestructureerde data in op te slaan |  |

## 